

ClearOne.

Telefone conferência **MAX™ IP**

GUÍA DEL USUARIO



APOYO TÉCNICO

TELÉFONO	+1.800.283.5936 +1.801.974.3760
FAX	+1.801.977.0087
CORREO ELECTRÓNICO	tech.support@clearone.com

GUÍA DEL USUARIO DE MAX IP

**PIEZA NO. 800-158-301 DE CLEARONE. ENERO DE 2006 (REV.1.0)
PATENTE DE EE.UU. NO. D499, 392**

© 2005 ClearOne Communications, inc. Todos los derechos reservados. Ninguna parte de este documento puede reproducirse en ninguna forma o por ningún medio sin el consentimiento escrito de ClearOne Communications. Impreso en los Estados Unidos de América. ClearOne se reserva los privilegios específicos. La información en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

GUÍA DEL USUARIO DE MAX IP

DESEMPACAR Y CONFIGURAR SU TELÉFONO DE CONFERENCIA MAX IP

Para obtener información sobre desempacar y configurar su teléfono de conferencia MAX IP, por favor consulte la guía del administrador de MAX IP.

FUNCIONES DEL TECLADO


Tecla	Función
	Presione para activar el teléfono y acceder al tono de marcar. Presione para colgar el teléfono y regresar al modo de espera. Presione para desconectar la segunda línea cuando se encuentre correo de voz o una señal de ocupado mientras trata de establecer una llamada de 3 vías.
	Presione para marcar los números almacenados. Presione y retenga durante dos segundos para entrar al modo de edición de la guía telefónica. (Nota: los números almacenados no están disponibles durante la llamada de 3 vías.)
	Presione una vez para marcar el último número llamado. Presione y retenga durante dos segundos para entrar al modo de programa.
	Presione una vez durante una llamada para poner en espera y activar el tono de marcar para la segunda línea. Presione de nuevo después de que respondan en la segunda línea para conectar todas las líneas en una llamada de 3 vías.
	Presione para poner en espera una línea activa. Apriete para alternar entre la línea 1 y la línea 2 si no es una llamada de 3 vías. Presione durante una llamada de 3 vías para poner en espera a ambas líneas; apriete de nuevo para liberar ambas líneas del modo de espera.
	Presione una vez para borrar el último dígito ingresado o apriete y retenga para borrar todos los números. Presione para salir del modo de programa.
	Presione mientras esté en una llamada para ajustar el volumen de la llamada. Apriete mientras el teléfono esté timbrando o en el modo de espera para ajustar el volumen del timbre.
	Presione una vez para enmudecer los micrófonos durante una llamada. Apriete de nuevo para no enmudecer. Presione una vez mientras el teléfono esté timbrando para enmudecer el timbre.

FIGURA 1 Funciones del teclado numérico del MAX IP

PANTALLA DE LCD

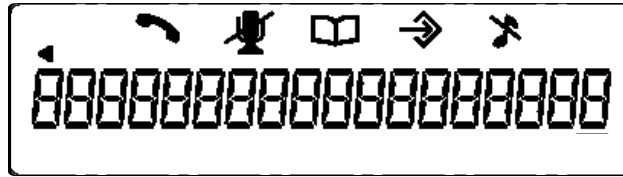


FIGURA 2 Pantalla de LCD del Max IP

USAR EL TELÉFONO MAX IP

Los siguientes párrafos describen cómo usar su teléfono MAX IP.

PARA HACER UNA LLAMADA

1. Presione la tecla ON/OFF para activar el teléfono. Usted escuchará un tono para marcar. (El icono de teléfono y los estados de la línea cuando el teléfono esté activo (vea la figura 3). Los estados de la línea se despliegan en el extremo derecho de la pantalla como "1" para la línea 1 y "2" para la línea 2, con el estado actual de la línea que se representa por la letra "c" que indica "conectado", "i" para "entrante", "h" para "llamada en espera", o "r" para "llamada en espera remota" (la línea está en espera en el extremo distante).



FIGURA 3 Icono de teléfono del MAX IP

2. Marque el número como lo haría con un teléfono estándar. El número aparecerá en la pantalla de LCD.
 - **Nota:** usted también puede marcar previamente el número mientras esté en el modo de espera y presione la tecla ON/OFF para conectar la llamada.

Para agregar una pausa al número que usted está marcando previamente, presione y retenga la tecla de numeral (#).

PARA RESPONDER A UNA LLAMADA

1. Presione cualquier tecla (excepto la tecla "*", MUTE, VOLUME UP o VOLUME DOWN).

Cuando haya una llamada entrante, el teléfono timbrará (a menos que el timbre esté apagado) y los LED del teléfono y el icono de teléfono destellarán en la pantalla de LCD.

PARA TERMINAR UNA LLAMADA

1. Presione la tecla ON/OFF.

PARA ENCENDER O APAGAR EL TIMBRE (EN EL MODO DE ESPERA)

1. Presione y retenga la tecla de asterisco (*).

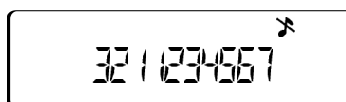


FIGURA 4 Icono del timbre apagado del MAX IP

PARA ENMUDECER DURANTE EL TIMBRADO

1. Presione la tecla de asterisco (*) o MUTE para enmudecer el timbre durante la duración del timbre.
→ **Nota:** esto sólo enmudece el timbre actual. Una vez que entre una nueva llamada, el timbre ya no podrá enmudecerse.

PARA AJUSTAR EL VOLUMEN DEL TIMBRE

1. Mientras el teléfono esté timbrando, presione VOLUME UP o VOLUME DOWN.
2. Mientras el teléfono esté inactivo, presione VOLUME UP o VOLUME DOWN. El timbre con melodía sonará una vez al nuevo nivel.

PARA AJUSTAR EL VOLUMEN DEL ALTOPARLANTE

1. Presione la tecla VOLUME UP mientras esté en una llamada para aumentar el volumen.
2. Presione la tecla VOLUME DOWN mientras esté en una llamada para disminuir el volumen.

PARA ACCEDER A SU LÍNEA DE AYUDA

1. Mientras esté en el modo de espera, presione y retenga la tecla 0 durante 2 segundos. Esta característica debe estar programada antes de usar.

PARA ALMACENAR UN NÚMERO EN LA GUÍA TELEFÓNICA

1. Ingrese el número mientras el teléfono esté en el modo de espera (inactivo).
2. Presione y retenga la tecla PHONEBOOK hasta que aparezcan los iconos de guía telefónica y programa.

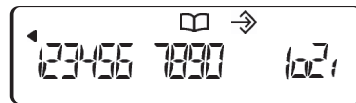


FIGURA 5 Iconos de guía telefónica y programa del MAX IP

3. Asigne una ubicación para la guía telefónica (0-9) al presionar la tecla numérica correspondiente.
4. Presione PHONEBOOK de nuevo para guardar la entrada. Usted escuchará un tono de confirmación.
5. Para salir del modo de edición de la guía telefónica antes de guardar una entrada, presione CLEAR.

PARA HACER UNA LLAMADA AL USAR LA GUÍA TELEFÓNICA

1. Presione la tecla PHONEBOOK.
2. Presione el número (0-9) que corresponda con el número de teléfono almacenado que desee marcar. La cantidad se desplegará en la pantalla de LCD.
3. Presione la tecla ON/OFF para marcar el número.

PARA HACER UNA LLAMADA SALIENTE DE TRES VÍAS

1. Presione la tecla CONFERENCE. La primera persona se pondrá en espera y usted se conectará al tono de marcado de la segunda línea.
2. Marque el número de teléfono de la segunda persona.

→ **Nota:** los números almacenados no están disponibles para llamar a una segunda persona.

Si usted recibe una señal de ocupado o es dirigido a un correo de voz, entonces presione la tecla ON/OFF para terminar la llamada y regresar a la primera persona.

3. Presione la tecla CONFERENCE para unir a las tres personas en una llamada de tres vías.

USAR EL TELÉFONO EN UNA LLAMADA DE TRES VÍAS

1. Presione la tecla HOLD para colocar en espera a ambas líneas.
→ **Nota:** los LED rojos destellarán cuando una llamada esté en espera.
Presione la tecla HOLD por segunda vez para sacar del modo de espera a ambas líneas.
2. Apriete la tecla ON/OFF para colgar ambas líneas.
3. Si cualquiera de las otras personas cuelga durante la llamada de tres vías, entonces usted escuchará un pitido que indicará que se ha ido la persona. La persona que queda, permanecerá conectada para la llamada.

PARA HACER UNA LLAMADA SALIENTE MIENTRAS ESTÉ EN OTRA LLAMADA

1. Presione la tecla HOLD y luego apriete la tecla ON/OFF. La primera persona se pondrá en espera y usted podrá conectarse al tono para marcar de la segunda línea.
2. Marque el número de teléfono de la segunda persona.
→ **Nota:** los números almacenados no están disponibles para llamar a una segunda persona.
Si usted recibe una señal de ocupado o lo dirigen hacia un correo de voz, entonces presione la tecla ON/OFF para terminar la llamada y regresar a la primera persona.
3. Presione la tecla HOLD para alternar entre la primera y segunda persona.
→ **Nota:** usted no podrá unir a la primera y segunda persona en una llamada de tres vías después de llamar a la segunda persona en este modo; deberá iniciarse una llamada de tres vías al presionar primero la tecla CONFERENCE, como se explicó anteriormente (vea PARA HACER UNA LLAMADA SALIENTE DE TRES VÍAS para obtener más información).

PARA ACEPTAR UNA LLAMADA ENTRANTE MIENTRAS ESTÉ EN OTRA LLAMADA

1. El teléfono suena (a menos que esté enmudecido) y los LED verdes destellarán.
2. Presione la tecla HOLD y luego apriete la tecla ON/OFF. La primera persona se pondrá en espera y usted podrá conectarse a la llamada entrante.
→ **Nota:** si desea desconectar la llamada entrante después de contestarla, presione la tecla ON/OFF para colgar la segunda llamada y luego apriete la tecla HOLD para sacar de espera a la primera persona.
3. Presione la tecla HOLD para alternar entre la primera y segunda persona.
→ **Nota:** usted no podrá unir a la primera y segunda persona en una llamada de tres vías después de contestar a una llamada entrante; sólo podrá iniciarse una llamada de tres vías como una llamada saliente (vea PARA HACER UNA LLAMADA SALIENTE DE TRES VÍAS para obtener más información).

TONOS Y ALERTAS

Tono/alerta	Descripción
Confirmación	Un tono sonará cuando la entrada de programación haya sido exitosa.
Rechazo	Un tono sonará si usted trata de hacer cualquiera de lo siguiente: <ul style="list-style-type: none">• Ingresar un entrada de programación inválida• Usar una tecla de marcación rápida que no haya sido programada (conferencia por un toque o centro de servicio)• Ingresar un dígito número 45 al marcar previamente• Introducir un dígito número 17 para el usuario del número de teléfono• Registrar un dígito número 31 para la tecla de marcación rápida (conferencia de un toque o centro de servicio)

FIGURA 6 Tonos y alertas del MAX IP