

**ClearOne.**

Telefono per teleconferenze **MAX™ IP**

MANUALE UTENTE



## **ASSISTENZA TECNICA**

<b>TEL.</b>	1.800.283.5936 1.801.974.3760
<b>FAX</b>	1.801.977.0087
<b>EMAIL</b>	tech.support@clearone.com

### **MAX IP: MANUALE UTENTE**

**CLEARONE NUMERO PARTE 800-158-301. GENNAIO 2006 (REV.1.0)  
BREVETTO USA N° D499,392**

© 2005 ClearOne Communications, inc. Tutti i diritti riservati. È vietata la riproduzione di qualsiasi parte di questo documento in qualunque formato e con qualunque mezzo senza autorizzazione scritta da parte di ClearOne Communications. Stampato negli Stati Uniti. ClearOne si riserva specifici privilegi. Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a modifiche senza preavviso.

# MAX IP: MANUALE UTENTE

## DISIMBALLAGGIO E IMPOSTAZIONE DEL TELEFONO PER TELECONFERENZE MAX IP

Per informazioni su disimballaggio e impostazione del telefono per teleconferenze MAX IP fare riferimento al manuale amministratore del MAX IP.

## FUNZIONI DEL TASTIERINO

Tasto	Funzione
	Premere per attivare il telefono e accedere al segnale di chiamata. Premere di nuovo per chiudere la comunicazione e tornare alla modalità di stand-by. Premere per disconnettere la seconda linea quando si viene collegati a una casella di posta vocale o c'è un segnale di linea occupata mentre si prova a stabilire una conferenza a tre.
	Premere per comporre i numeri memorizzati. Tenere premuto per due secondi per entrare nella modalità di modifica della rubrica. (Nota: i numeri memorizzati non sono disponibili durante una conferenza a tre.)
	Premere una volta per comporre l'ultimo numero chiamato. Tenere premuto per due secondi per entrare nella modalità di programmazione.
	Premere una volta durante una chiamata per mettere in attesa la prima linea e attivare il tono di chiamata per la seconda. Premere di nuovo dopo che l'interlocutore sulla seconda linea ha risposto per connettere tutte le linee in una conferenza a tre.
	Premere per mettere in attesa la linea attiva. Premere per alternare tra la prima e la seconda linea se non si è in una conferenza a tre. Durante una conferenza a tre, premere per porre entrambe le linee in attesa; premere di nuovo per rimetterle in linea.
	Premere una volta per cancellare l'ultima cifra inserita oppure tenere premuto per annullare tutte le cifre. Premere per uscire dalla modalità di programmazione.
	Premere durante una chiamata per regolarne il volume. Premere mentre il telefono squilla o è in stand-by per regolare il volume della suoneria.
	Premere una volta per disattivare i microfoni durante una chiamata. Premere nuovamente per riattivarli. Premere una volta per disattivare la suoneria durante una chiamata.

FIGURA 1 MAX IP: funzioni del tastierino

## DISPLAY LCD

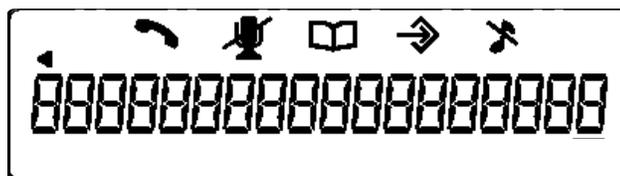


FIGURA 2 MAX IP: display LCD

## USO DEL TELEFONO MAX IP

I seguenti paragrafi descrivono come usare il telefono MAX IP.

### PER EFFETTUARE UNA CHIAMATA

1. Premere il tasto ON/OFF per attivare il telefono. Viene udito un segnale di linea. (L'icona del telefono e lo stato della linea verranno visualizzati quando il telefono viene attivato (cfr. Figura 3).) Lo stato della linea verrà visualizzato all'estrema destra del display con un "1" per la linea 1 e un "2" per la linea 2, mentre lo stato corrente della linea verrà indicato dalla lettera "c" ("Connected" ovvero connesso), "i" ("Incoming" ovvero chiamata in arrivo), o "r" ("Remote hold" ovvero la linea è stata posta in attesa dall'altro interlocutore).

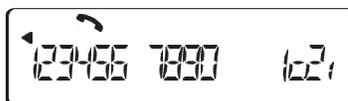


FIGURA 3 MAX IP: icona del telefono

2. Comporre il numero come su un normale telefono. Il numero viene visualizzato sul display LCD.
  - **Nota:** è anche possibile predigitare il numero mentre in stand-by e premere il tasto ON/OFF per avviare la chiamata.
  - Per inserire una pausa nel numero predigitato, premere e tenere premuto il tasto cancelletto (#).

### PER RISPONDERE A UNA CHIAMATA

1. Premere un tasto qualsiasi (tranne il tasto "\*", MUTE; VOLUME UP o VOLUME DOWN).

Quando è in arrivo una chiamata, il telefono squilla (se la suoneria non è disattivata) e i LED e l'icona del telefono sul display LCD lampeggiano.

### PER TERMINARE UNA CHIAMATA

1. Premere il tasto ON/OFF.

### PER ATTIVARE/DISATTIVARE LA SUONERIA (IN STAND-BY)

1. Tenere premuto il tasto asterisco (\*).



FIGURA 4 MAX IP: icona suoneria disattivata

### PER DISATTIVARE LA SUONERIA MENTRE SUONA

1. Premere il tasto asterisco (\*) o il MUTE per disattivare la suoneria per la durata dello squillo.  
→ **Nota:** la suoneria verrà disattivata solo per la presente chiamata. Quando si riceve una nuova chiamata la suoneria sarà di nuovo attiva.

### PER REGOLARE IL VOLUME DELLA SUONERIA

1. Mentre il telefono squilla, premere VOLUME UP o VOLUME DOWN.
2. Mentre il telefono non è in uso, premere VOLUME UP o VOLUME DOWN. La melodia della suoneria verrà attivata una volta al nuovo livello di volume.

### PER REGOLARE IL VOLUME DELL'ALTOPARLANTE

1. Premere il tasto VOLUME UP durante una chiamata per aumentare il volume.
2. Premere il tasto VOLUME DOWN durante una chiamata per diminuire il volume.

### PER CONTATTARE L'ASSISTENZA TELEFONICA

1. Tenere premuto il tasto 0 per due secondi mentre in modalità stand-by. Questa funzione deve essere programmata prima dell'uso.

### PER MEMORIZZARE UN NUMERO NELLA RUBRICA

1. Inserire il numero quando il telefono è in stand-by (inattivo).
2. Tenere premuto il tasto PHONEBOOK fino a che non vengano visualizzate le icone della rubrica e della programmazione.

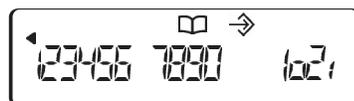


FIGURA 5 MAX IP: icone della rubrica e della programmazione

3. Assegnare una posizione nella rubrica (0-9) premendo il tasto numerico corrispondente.
4. Premere di nuovo il tasto PHONEBOOK per salvare. Verrà udito un segnale di conferma.
5. Per uscire dalla modalità di modifica della rubrica senza salvare, premere CLEAR.

### PER EFFETTUARE UNA CHIAMATA UTILIZZANDO LA RUBRICA

1. Premere il tasto PHONEBOOK.
2. Premere il tasto (0-9) corrispondente al numero telefonico memorizzato che si desidera chiamare. Il numero viene visualizzato sul display LCD.
3. Per comporre il numero premere il tasto ON/OFF.

### PER EFFETTUARE UNA CHIAMATA IN CONFERENZA A TRE

1. Premere il tasto CONFERENCE. Il primo interlocutore viene messo in attesa e si viene connessi al secondo segnale di linea.
2. Comporre il numero telefonico del secondo interlocutore.  
→ **Nota:** i numeri memorizzati non sono disponibili per chiamare un secondo interlocutore.  
Se si riceve un segnale di occupato o si viene indirizzati ad una casella di posta vocale, premere ON/OFF per concludere la telefonata e tornare al primo interlocutore.
3. Premere il tasto CONFERENCE per collegare tutti gli interlocutori in una conferenza a tre.

## USO DEL TELEFONO IN UNA CHIAMATA IN CONFERENZA A TRE

1. Premere il tasto **HOLD** per mettere entrambe le linee in attesa.  
→ **Nota:** quando una chiamata viene posta in attesa gli LED lampeggiano e sono di colore rosso.  
Premere il tasto **HOLD** una seconda volta per riconnettersi ad entrambe le linee.
2. Premere il tasto **ON/OFF** per chiudere la comunicazione con entrambe le linee.
3. Se uno dei due interlocutori interrompe la comunicazione durante una chiamata in conferenza a tre, si udrà un segnale acustico. L'altro interlocutore rimarrà connesso alla chiamata.

## PER EFFETTUARE UNA CHIAMATA MENTRE IMPEGNATI CON UN'ALTRA CHIAMATA

1. Premere il tasto **HOLD** e successivamente il tasto **ON/OFF**. Il primo interlocutore viene messo in attesa e si viene connessi al secondo segnale di linea.
2. Comporre il numero telefonico del secondo interlocutore.  
→ **Nota:** i numeri memorizzati non sono disponibili per chiamare un secondo interlocutore.  
Se si riceve un segnale di occupato o si viene indirizzati a una casella di posta vocale, premere **ON/OFF** per concludere la telefonata e tornare al primo interlocutore.
3. Premere il tasto **HOLD** per alternare tra il primo e il secondo interlocutore.  
→ **Nota:** non è possibile collegare il primo e il secondo interlocutore in una conferenza a tre dopo che si è chiamato il secondo seguendo questa procedura; per attivare una conferenza a tre sarà necessario premere il tasto **CONFERENCE**, come descritto precedentemente (cfr. **PER EFFETTUARE UNA CHIAMATA IN CONFERENZA A TRE** per maggiori informazioni).

## PER ACCETTARE UNA CHIAMATA MENTRE IMPEGNATI CON UN'ALTRA CHIAMATA

1. Il telefono suona (a meno che la suoneria non sia disattivata) e gli LED lampeggiano e sono di colore verde.
2. Premere il tasto **HOLD** e successivamente il tasto **ON/OFF**. Il primo interlocutore viene messo in attesa e si viene connessi alla chiamata in arrivo.  
→ **Nota:** se si desidera interrompere la chiamata in arrivo dopo aver risposto, premere il tasto **ON/OFF** per chiudere la seconda chiamata e, successivamente, premere il tasto **HOLD** per ricollegarsi con il primo interlocutore.
3. Premere il tasto **HOLD** per alternare tra il primo e il secondo interlocutore.  
→ **Nota:** non è possibile collegare il primo e il secondo interlocutore in una conferenza a tre dopo aver risposto a una chiamata in arrivo; è possibile avviare una chiamata in conferenza a tre solo se questa viene effettuata come chiamata in uscita (per maggiori informazioni consultare **PER EFFETTUARE UNA CHIAMATA IN CONFERENZA A TRE**).

## SEGNALI ACUSTICI E ALLARMI

Segnale acustico/allarme	Descrizione
<b>Conferma</b>	Una volta completata con successo la programmazione di un determinato elemento si udrà un segnale acustico.
<b>Errore</b>	Se si prova a svolgere una delle seguenti azioni, si udrà un segnale acustico: <ul style="list-style-type: none"><li>• inserire un elemento di programmazione non valido</li><li>• usare un tasto per la composizione rapida che non è stato programmato (accesso semplificato alla teleconferenza o centro assistenza)</li><li>• inserire oltre 44 cifre quando si predigita</li><li>• inserire oltre 16 cifre per un numero utente</li><li>• inserire oltre 30 cifre in un'unica posizione di memoria per la composizione rapida (accesso semplificato alla teleconferenza o al centro assistenza)</li></ul>

FIGURA 6 MAX IP: segnali acustici/allarmi